

# 年間教授計画 2025年度 (4月～2月)

| 科目           | 対象                                          | 担当   | 教科書                 | 授業数       | 年間授業時間    |
|--------------|---------------------------------------------|------|---------------------|-----------|-----------|
| ゲーム・プログラミングⅡ | クラス: 2年 A組<br>学科: 情報テクノロジー<br>コース: ゲームプログラマ | 琴野 実 | 基礎 VisualBasic 2022 | 4<br>時間/週 | 120<br>時間 |

|        |                                                                                                                      |
|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 授業概要   | VB. NETの基本概念を理解し、基本操作を学び、少しずつ機能を追加させ各種の機能を楽しみながら理解する。                                                                |
| 最終到達目標 | ①VB.NETの基本機能を理解する。②VBのプロパティやコードの意味を記述できる。③機能仕様からテキスト似の課題実習ができる。<br>④オリジナル課題仕様から、今まで学んだ機能を組み合わせて、自分独自のアプリケーションが開発できる。 |

| 月              | 週     | 単元                       | 内容および授業方法                                                                                                                                                        |      |      |      |      |           |  |
|----------------|-------|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|------|------|------|-----------|--|
| 前期<br>(4月～9月)  | 1     | PART1<br>はじめてのVBプログラミング  | 1)挨拶・自己紹介(講義)<br>2)年間の授業説明(講義)・・・年間授業要項                                                                                                                          |      |      |      |      |           |  |
|                | 2     | Chap1 VBプログラミング準備        | 1)概論 (講義・演習)                                                                                                                                                     |      |      |      |      |           |  |
|                | 3     | Chap2 はじめてのプログラミング       | 1)VBでのプログラミング(講義)<br>2)プログラムを作成(講義)<br>3)よく使うコントロール(講義)<br>4)練習問題 (講義・演習・実習)・・・課題プリント①                                                                           |      |      |      |      |           |  |
|                | 4     |                          |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 5     | PART2 VBの基礎を身に付ける        |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 6     | Chap3 数値や文字列を取り扱う        | 1)コードの書き方(講義)<br>2)変数と定数(講義)<br>3)代入と演算(講義・演習・実習)・・・課題プリント②<br>4)プログラミングと練習問題(講義・演習・実習)・・・課題プリント③                                                                |      |      |      |      |           |  |
|                | 7     |                          |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 8     | Chap4 条件によって処理を変える       | 1)条件分岐の考え方(講義)<br>2)Ifステートメントを利用する(講義)<br>3)Ifステートメントによる多分岐(講義)<br>4)SelectCaseステートメントによる多分岐(講義)<br>5)プログラミングと練習問題(講義・演習・実習)・・・課題プリント④                           |      |      |      |      |           |  |
|                | 9     |                          |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 10    |                          |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 11    |                          | ↓                                                                                                                                                                |      |      |      |      |           |  |
|                | 12    | Chap5 処理を繰り返す            | 1)繰り返し処理の考え方(講義)<br>2)Do・・・Loopステートメント繰り返し(講義)<br>3)For・・・Nextによる繰り返し(講義)<br>4)ForEach・・・Next繰り返し(講義)<br>5)繰り返しを途中で抜ける(講義)<br>6)プログラミングと練習問題(講義・演習・実習)・・・課題プリント⑤ |      |      |      |      |           |  |
|                | 13    |                          |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 14    |                          |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 15    | <前期試験> {授業内で}            | Chap1～5のまとめの試験(ペーパー試験) {不合格者⇒再評価(再評価はレポート形式)}                                                                                                                    |      |      |      |      |           |  |
| 後期<br>(10月～2月) | 1     | Chap6 配列を利用する            | 1)配列の考え方(講義)<br>2)配列の宣言と利用(講義)<br>3)配列と繰り返し(講義)<br>4)プログラミングと練習問題(講義・演習・実習)・・・課題プリント⑥                                                                            |      |      |      |      |           |  |
|                | 2     |                          |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 3     | Chap7 プロシージャを使ってコードをまとめる | 1)SubとFunctionプロシージャ(講義)<br>2)Subプロシージャ作成と利用(講義)<br>3)Functionプロシージャ作成と利用(講義)<br>4)引数や戻り値の定義と渡し方(講義)<br>5)プログラミングと練習問題(講義・演習・実習)・・・課題プリント⑦                       |      |      |      |      |           |  |
|                | 4     |                          |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 5     |                          |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 6     | Chap8 クラスを利用する           | 1)クラスとオブジェクト(講義)<br>2)クラスの利用(講義)<br>3)クラスの作成(講義)<br>4)クラスの継承(講義)<br>5)プログラミングと練習問題(講義・演習・実習)・・・課題プリント⑧                                                           |      |      |      |      |           |  |
|                | 7     |                          |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 8     |                          |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 9     | PART3 本格的なプログラミングに挑戦     |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 10    | Chap9 ファイルを取り扱う          | 1)プログラムの概要説明(講義)<br>2)Fortuneプログラムを作成する(講義・演習・実習)・・・課題プリント⑨                                                                                                      |      |      |      |      |           |  |
|                | 11    |                          |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |
|                | 12    | 応用課題                     | 応用実習課題1(実習)・・・課題プリント応用編①(BMI)                                                                                                                                    |      |      |      |      |           |  |
|                | 13    |                          | 応用実習課題2(実習)・・・課題プリント応用編②(電卓)                                                                                                                                     |      |      |      |      |           |  |
|                | 14    |                          | (実習継続)                                                                                                                                                           |      |      |      |      |           |  |
|                | 15    | <後期試験> {授業内で}            | Chap6～9 のまとめの試験(ペーパー試験) {通年不合格者⇒再評価(再評価はレポート形式)}                                                                                                                 |      |      |      |      |           |  |
| 成績<br>評価<br>方法 | 項目 ※1 |                          | 授業内試験                                                                                                                                                            | 小テスト | 課題内容 | 出欠状況 | 授業態度 | そ の 他 ( ) |  |
|                | 割合    | 前期                       | 50%                                                                                                                                                              | 40%  |      | 10%  |      |           |  |
|                |       | 後期                       | 50%                                                                                                                                                              | 40%  |      | 10%  |      |           |  |
| 備考 ※2          |       |                          |                                                                                                                                                                  |      |      |      |      |           |  |

※1 授業内試験:期間内の総まとめの試験／小テスト:単元ごとのテスト等／課題内容:課題提出および課題の出来具合  
その他:( )に具体的内容を記載。(例)外部実習評価  
※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たったの留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。