

# 年間教授計画 2025年度 (4月～2月)

科目	対象	担当	教科書	授業数	年間授業時間
システム開発 II	クラス: 2年A組 学科: 情報テクノロジー科 コース: SE・プログラマコース	三浦 秀之	プリント教材、Udemy Business, 他	4時間/週	120時間

授業概要	授業概要: C#およびVisualBasicを用いたプログラミング技法を習得する。
学習目標	最終到達目標: C#やVisualBasicで一通りの業務用Windowsアプリケーションが製作できるようになる。

月	週	単元	内容および授業方法				
前期 (4月～9月)	1	概要説明	年間で行う授業内容と進め方の説明				
	2	Visual Basicの習得	① キッチンタイマー作成				
	3		② 買い物計算プログラム作成				
	4		③ オブジェクト指向を用いた画像アニメーションの作成				
	5		④ お絵かきツールの作成1				
	6		⑤ お絵かきツールの作成2				
	7		⑥ 外部プログラム(Excel)の操作				
	8	Visual Basicの応用	① キッチンタイマーの仕様追加				
	9		② 買い物計算プログラムの仕様追加				
	10		③ オブジェクト指向を用いた画像アニメーションの複雑化				
	11		④ お絵かきツールの仕様追加				
	12	データベースとの連携	Npgsqlを用いた外部データベース(PostgreSQL)のCRUDアプリ作成				
	13		↓				
	14						
	15		↓				
後期 (10月～2月)	1	C#の習得	前期にVBで作成した①～⑥をC#で作成し直す(ツール利用不可)				
	2		↓				
	3						
	4						
	5						
	6						
	7						
	8						
	9						
	10	応用課題	自己スケジュール管理プログラムの作成(仕様策定～実装まで)				
	11		↓				
	12						
	13						
	14						
	15		↓				
成績 評価 方法	項目 ※1	授業内試験	小テスト	課題内容	出欠状況	授業態度	そ の 他 ( )
	割合	前期		80%	20%		
		後期			80%	20%	
備考 ※2							

※1 授業内試験: 期間内の総まとめの試験/小テスト: 単元ごとのテスト等/課題内容: 課題提出および課題の出来具合  
その他: ( )に具体的内容を記載。(例)外部実習評価

※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たっての留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。