

年間教授計画 2025年度（4月～2月）

科目	対象	担当	教科書	授業数	年間授業時間
情報システム演習	クラス: 2年A組 学科: 情報テクノロジー科 コース: SF・プログラマコース	三浦 秀之	プリント教材、Udemy Business, 他	4時間/週	120時間

授業概要	現代のシステム開発に必要な言語、フレームワーク、ツール、環境構築技術について学ぶ。
最終到達目標	学んだ技術を用いて、実際に要件定義レベルからシステム開発を行う。
	情報システム演習、システム開発Ⅰ、システム開発Ⅰ実習の3科目は同一カリキュラムにて連続授業を実施する。

月	週	単元	内容および授業方法					
前期 (4月～9月)	1	Java関連技術	Java言語入門(講義・実習)					
	2		↓ オブジェクト指向設計入門(講義・実習)					
	3		↓ SpringBoot入門(講義・実習)					
	4		↓ REST API作成実習					
	5	管理・共有関連技術	↓ ソースコード管理(Git)、プロジェクトコラボレーションツール(GitHUB)					
	6	サーバ構築関連技術	プロジェクト管理実習(Redmine)、情報共有・コミュニケーションツール(Slack)					
	7		VMWare(AlmaLinux)、Docker					
	8		↓ Linux(コマンド実習、シェルスクリプト、SSH)					
	9		↓ Webサーバ構築(Apacheインストール&設定、SSLサーバ構築)					
	10	Web開発関連技術	↓ DBサーバ構築(PostgreSQL、MySQL、管理ソフトウェア (phpPgAdmin、phpMyAdmin))					
	11		↓ HTML、CSS(SCSS/SASS含む)、JavaScript(Jquery含む)、VSCodeの利用(講義・実習)					
	12		↓ Webアプリケーション開発入門(セッション、XSS・CSRF対策、DDoS対策)(講義・実習)					
	13		PHP(Laravel含む)					
	14		↓ Ruby(Rails含む)(講義・実習)					
	15		↓ node.js入門(講義・実習)					
後期 (10月～2月)	1	システム開発実習	↓ Vue基礎入門(講義・実習)					
	2		↓ TypeScript基礎入門(講義・実習)					
	3		提示された開発対象について開発を行う。					
	4		クライアントヒアリング～要件定義					
	5		↓					
	6		スケジュール、開発体制決定					
	7		開発開始					
	8		↓					
	9		↓					
	10		↓					
	11		↓					
	12		↓					
	13		↓					
	14		↓					
	15		↓ クライアントを招いての最終プレゼンおよび講評					
成績評価方法	項目 ※1	授業内試験	小テスト	課題内容	出欠状況	授業態度	その他の()	
	割合	前期	0	0	80%	20%	0	
		後期	0	0	80%	20%	0	
備考 ※2								

※1 授業内試験: 期間内の総まとめの試験／小テスト: 単元ごとのテスト等／課題内容: 課題提出および課題の出来具合
その他: () に具体的内容を記載。(例) 外部実習評価

※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たっての留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。