

年間教授計画 2025年度 (4月～2月)

科目	対象	担当	教科書	授業数	年間授業時間
グラフィックデザイン演習 I	クラス: 1年 M組 学科: デザイン科 コース: グラフィックデザイン	西村	DTPエキスパート・マイスターBOOK	4 時間/週	120 時間

授業概要 デザイン～納品までの基礎知識を座学・Mac実習を通して学ぶ

最終到達目標 操作技術だけでなく、デザインから印刷までの幅広い知識を習得し、資格試験に合格できる力を身につける

月	週	単元	内容および授業方法																		
前期 (4月～9月)	1	グラフィックデザイン	デザイン制作の進め方(講義)																		
	2	雑誌表紙デザイン研究	各自制作したい雑誌を持参し、調査(実習)																		
	3		ラフスケッチによるレイアウト設計(講義・演習)																		
	4		研究発表(プレゼン)																		
	5		文字組版・文字装飾(講義・演習)																		
	6	↓																			
	7						「グラフィックデザイン実習 I」の実習とリンクさせながら、操作に伴う知識を習得していく(実習 I に合わせるため、内容や順序が変更する場合あり)														
	8											画像・図形(講義・実習・演習)									
	9	校正・PDF・印刷(講義・実習・演習)																			
	10																				
	11	エディトリアルデザイン	エディトリアルデザインとグラフィックデザインの違い(講義・演習)																		
	12	InDesignとIllustratorの違い(講義・実習・演習)																			
	13	InDesign活用法(講義・実習・演習)																			
	14																				
	15	授業内試験	1～14回の授業のまとめの試験																		
後期 (10月～2月)	1	検定試験対策	検定試験過去問演習(講義・実習・演習):DTP関連知識																		
	2	↓																			
	3						DTPエキスパート認証試験に合格するための知識を習得する(他の教科の進捗状況をみながら内容を進めるため順序が変更する場合あり)														
	4											↓									
	5																↓				
	6																				
	7	↓																			
	8						検定試験過去問演習(講義・実習・演習):情報システム関連知識														
	9	↓																			
	10						検定試験過去問演習(講義・実習・演習):コミュニケーション関連知識														
	11	↓																			
	12						検定試験過去問演習(講義・実習・演習):印刷技術関連知識														
	13	↓																			
	14																				
	15						1年間のまとめ	授業のまとめの試験													
成績 評価 方法	項目 ※1	授業内試験	小テスト	課題内容	出欠状況	授業態度	その他(プレゼン)														
	割合	前期	40%	40%	10%		10%														
		後期	40%	60%																	
備考 ※2		座学での発言等、プラス点として加算する																			

※1 授業内試験:期間内の総まとめの試験/小テスト:単元ごとのテスト等/課題内容:課題提出および課題の出来具合
その他:()に具体的内容を記載。(例)外部実習評価

※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たっての留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。