

# 年間教授計画 2024年度 (4月～2月)

科目	対象	担当	教科書	授業教	年間授業時間
グラフィックデザイン演習 I	クラス: 1年 M組 学科: デザイン科 コース: グラフィックデザイン	西村	なし	4 時間/週	120 時間

授業概要 デザイン～納品までの基礎知識を座学・Mac実習を通して学ぶ

最終到達目標 操作技術だけでなく、デザインから印刷までの幅広い知識を習得し、資格試験に合格できる力を身につける

月	週	単元	内容および授業方法				
前期 (4月～9月)	1	グラフィックデザイン	デザイン制作の進め方(講義)				
	2		レイアウトの基本(講義・演習)				
	3		文字(講義・演習)				
	4		研究発表(プレゼン)				
	5		サムネイル・ラフ制作(実習)				
	6		文字組版・文字装飾(講義・演習)				
	7		↓				
	8		画像・図形(講義・実習・演習)				
	9		↓				
	10		校正・PDF・印刷(講義・実習・演習)				
	11		↓				
	12	エディトリアルデザイン	エディトリアルデザインとグラフィックデザインの違い(講義・演習)				
	13		InDesignとIllustratorの違い(講義・実習・演習)				
	14		InDesign活用法(講義・実習・演習)				
	15	授業内試験	1～14回の授業のまとめの試験				
後期 (10月～2月)	1	検定試験対策	検定試験過去問演習(講義・実習・演習):DTP関連知識				
	2		↓				
	3		DTPエキスパート認証試験に合格するための知識を習得する				
	4		↓				
	5		↓				
	6		検定試験過去問演習(講義・実習・演習):色関連知識				
	7		↓				
	8		検定試験過去問演習(講義・実習・演習):情報システム関連知識				
	9		↓				
	10		検定試験過去問演習(講義・実習・演習):コミュニケーション関連知識				
	11		↓				
	12		検定試験過去問演習(講義・実習・演習):印刷技術関連知識				
	13		↓				
	14		↓				
	15	1年間のまとめ	授業のまとめの試験				
成績評価方法	項目 ※1	授業内試験	小テスト	課題内容	出欠状況	授業態度	その他(プレゼン)
	割合	前期	40%	40%	10%		10%
		後期	40%	60%			
備考 ※2		座学での発言等、プラス点として加算する					

※1 授業内試験:期間内の総まとめの試験/小テスト:単元ごとのテスト等/課題内容:課題提出および課題の出来具合  
その他:( )に具体的内容を記載。(例)外部実習評価

※2 備考については、資格取得に対する加点、学習に当たっての留意事項等、上記以外の項目に記載すべきものがある場合に記入。