

年間教授計画 2023年度 (4月～2月)

科目: イラスト応用デザイン	クラス: 2年 M組 学科: デザイン科 コース: 全コース	担当: 霜田邦子	教科書: 独自プリント	授業数: 4時間/週	年間授業: 120時間
----------------	--------------------------------------	----------	-------------	------------	-------------

授業概要: IllustratorやPhotoshopの基礎を理解した上で、より高度な技術を学ぶことを目的とした授業である。習っていないツールを使い、多様な作品を制作することで、より幅広いスキルを身に付ける。また、PowerPointを使ってプレゼンテーション力を高める

最終到達目標: Illustrator・Photoshopの基礎を固めると共に応用力を高め、イラストやデザインの制作に反映させる。自己表現力を向上させる。

月	週	大項目	中項目	到達目標	評価方法	使用教材	授業方法		
4月	1	PowerPointによるプレゼンテーション	上記の作品のスライド制作	効果的なプレゼンテーションができる					
	2								
5月	3	プレゼンテーション	PowerPointによるプレゼンテーション						
	4								
6月	5	Illustratorによるリアルイラストレーション	グラデーションの応用	Illustratorを使用しレンダリングを描く	提出作品を個別に採点	独自のプリントパソコンハードディスク	PC実技実習		
	6								
7月	7	レンダリング							
	8								
9月	9	Illustratorパース	2点透視のイラスト	パースの理解					
	10								
10月	11	Illustratorパース	2点透視のイラスト	パースの理解					
	12								
11月	13	Photoshop素材の貼り付け	ブラシとクリッピングマスク	ブラシとクリッピングマスクの理解	提出作品を個別に採点		PC実技実習		
	14								
12月	15	Photoshopレイヤースタイル	レイヤースタイル	レイヤースタイルの理解					
	16								
1月	17	Illustratorグラフ	グラフデザイン	グラフ制作の理解					
	18								
2月	19	Photoshop動画	Photoshopによるアニメーション	Photoshopによるパラパラアニメ					
	20								
	21	Illustratorイラスト	パターン 散布ブラシ ワイヤーフレーム	Illustratorを応用したイラスト					
	22								
成績評価方法	項目	期末試験	平常試験	課題提出率	課題内容	出欠状況	授業態度		
	割合			0.1	0.7	0.1	0.1		
		資格取得等							

平常試験: 授業内に実施する試験 課題: 実習, 演習, 宿題等 課題提出: 課題の提出率 課題内容: 課題の出来具合
上段の評価: 評価する時期と評価方法を必ず記入