

年間教授計画 2023年度 (4月～2月)

科目:システム開発 I 実習	クラス: 2年 A組 学科:情報テクノロジー科 コース:SEプログラマコース	担当: 三浦 秀之	教科書: Java言語プログラミングレ ッスン第3版 上・下巻 基礎からのサーブレット/JSP 新版	授業数: 4時間/週	年間授業: 120時間
----------------	----------------------------------------------	--------------	----------------------------------------------------------------	---------------	----------------

授業概要:Java/Servlet/JSP
最終到達目標:Java言語を用いた各種開発技法を習得する。
情報システム演習・システム開発 I・システム開発 I 実習の3科目を連続した授業として実施する。

月	週	大項目	中項目	到達目標	評価方法	使用教材	授業方法	
4月	1	Javaの基本	Helloを表示するJavaプログラム 計算をやってみよう 変数と型 if文、switch文 for文 while文 メソッド 配列 オブジェクト指向の基礎	Javaの基本的な 文法などを習得 する	課題提出及 び出席状況	Java言語プロ グラミングレ ッスン第3版 上 巻	講義・実習	
	2							
5月	3	Javaの応用1	クラスとインスタンス スーパークラスとサブクラス 例外 インタフェース ガーベージコレクション	オブジェクト指向 の理解		Java言語プロ グラミングレ ッスン第3版 下 巻		
	4							
	5							
6月	6	Javaの応用2	スレッド パッケージ ファイル操作 パッケージ コレクション	Javaの応用的な 技術の習得				
	7							
7月	8	Servlet/JSP	Webアプリケーションの動作原理 サーブレットの基礎 日本語の表示とコンテンツタイプ ↓ JSPの基礎	Servlet/JSPを用 いたシステム開 発に関する技術 を習得する。		基礎からの サーブレット /JSP 新版		
	9							
10月	10		パラメータの取得 画面遷移 オブジェクトのスコープ					
	11							
11月	12		セッション サーブレット応用					
	13							
12月	14		クッキー ↓ JSP応用 ↓ 小テスト④・課題予備日					
	15							
1月	16	システム開発演習	デザインパターンを用いた 開発実習	各種デザインパ ターンを実習を 通じて習得す る。		プリント		
	17							
2月	18							
	19							
	20							
	21							
	22							
成績 評価 方法	項目	期末試験	平常試験	課題提出率	課題内容	出欠状況	授業態度	
	割合	0.0	0.0	0.8	0.0	0.2	0.0	
	資格取得等	特になし						

平常試験:授業内に実施する試験 課題:実習、演習、宿題等 課題提出:課題の提出率 課題内容:課題の出来具合
上段の評価:評価する時期と評価方法を必ず記入