

年間教授計画 2023年度 (4月～2月)

科目:システム開発 I	クラス: 2年 A組 学科:情報テクノロジー科 コース:SEプログラマコース	担当: 三浦 秀之	教科書: Java言語プログラミングレ ッスン第3版 上・下巻 基礎からのサーブレット/JSP 新版	授業数: 4時間/週	年間授業: 120時間
-------------	--	--------------	--	---------------	----------------

授業概要:Java/Servlet/JSP
最終到達目標:Java言語を用いた各種開発技法を習得する。
情報システム演習・システム開発 I・システム開発 I 実習の3科目を連続した授業として実施する。

月	週	大項目	中項目	到達目標	評価方法	使用教材	授業方法	
4月	1	Javaの基本	Helloを表示するJavaプログラム	Javaの基本的な 文法などを習得 する	課題提出及 び出席状況	Java言語プロ グラミングレ ッスン第3版 上 巻	講義・実習	
	2		計算をやってみよう 変数と型 if文、switch文 for文 while文 メソッド 配列 オブジェクト指向の基礎					
5月	3	Javaの応用1	クラスとインスタンス	オブジェクト指向 の理解		Java言語プロ グラミングレ ッスン第3版 下 巻		
	4		スーパークラスとサブクラス 例外 インタフェース ガーベッジコレクション					
6月	5	Javaの応用2	スレッド	Javaの応用的な 技術の習得				
	6		パッケージ ファイル操作 パッケージ コレクション					
7月	7	Servlet/JSP	Webアプリケーションの動作原理	Servlet/JSPを用 いたシステム開 発に関する技術 を習得する。		基礎からの サーブレット /JSP 新版		
	8		サーブレットの基礎 日本語の表示とコンテンツタイプ JSPの基礎					
9月	9	Servlet/JSP	パラメータの取得					
	10		画面遷移 オブジェクトのスコープ セッション サーブレット応用					
10月	11	Servlet/JSP	クッキー					
	12		JSP応用 小テスト④・課題予備日					
11月	13	システム開発演習	データベース操作①	各種デザインパ ターンを実習を 通じて習得す る。		プリント		
	14		データベース操作②					
12月	15	システム開発演習	デザインパターンを用いた 開発実習					
	16							
1月	17	システム開発演習						
	18							
2月	19	システム開発演習						
	20							
2月	21	システム開発演習						
	22							
成績 評価 方法	項目	期末試験	平常試験	課題提出率	課題内容	出欠状況	授業態度	
	割合	0.0	0.0	0.8	0.0	0.2	0.0	
	資格取得等	特になし						

平常試験:授業内に実施する試験 課題:実習、演習、宿題等 課題提出:課題の提出率 課題内容:課題の出来具合
上段の評価:評価する時期と評価方法を必ず記入