

年間教授計画 2023年度 (4月～9月)

実務経験のある教員等による授業

科目:IT基礎実習	クラス:1年A組 学科:情報テクノロジー科 コース:ゲームプログラマ	担当:大木	教科書:1日で解るC言語 C検定問題集3級	授業数: 4時間/週	年間授業: 60時間
-----------	--	-------	--------------------------	---------------	---------------

授業概要:C言語の基本文法から始めて、ビット演算や再帰処理も含めC言語の全範囲について講義と実習を実施

最終到達目標:C言語の文法を修得しアプリケーションを作成するための技術を身につけるとともに、基本情報技術者試験の合格を目指す

実務経験の活用方法:専門商社の情報システム部において、バッチ処理及びオンライン処理のプログラムを作成した経験がある。作成したプログラムの内容は、得意先や商品ごとの売上集計、オーダーエントリーシステム等である。この実務経験を活かし、個々のプログラムを作成してデバッグをする際のポイント「IT基礎で学んだポイントに基づき、プログラムを作成する」「時間をかけよく考え、慎重に確実にプログラムを作成してデバッグをする」「バグが発生した場合は、トレースを行い原因究明をする」などを留意しプログラミング作成実習を行う。

月	週	大項目	中項目	到達目標	評価方法	使用教材	授業方法		
4月	1	C言語基本	main関数 変数・配列 分岐制御	C言語の基本修得	課題提出	1日で解かるC言語 プリント	講義 実習		
	2								
5月	3	C言語基本	繰り返し制御 ポインタ変数 文字列操作 関数	C言語の基本修得	課題提出	1日で解かるC言語 プリント	講義 実習		
	4								
	5								
6月	6	C検3級対策	C検3級対策 C検3級本試験	C検3級合格	問題終了	問題集 プリント	講義		
	7								
7月	8	C言語応用	構造体 ビット演算	C言語の応用修得	課題提出	1日で解かるC言語 プリント	講義 実習		
	9								
9月	10	C言語応用	再帰処理 文字列操作関数詳細 復習課題	C言語の応用修得	課題提出	1日で解かるC言語 プリント	講義 実習		
	11								
	12								
	13								
10月	14	C言語応用	再帰処理 文字列操作関数詳細 復習課題	C言語の応用修得	課題提出	1日で解かるC言語 プリント	講義 実習		
	15								
11月	16	C言語応用	再帰処理 文字列操作関数詳細 復習課題	C言語の応用修得	課題提出	1日で解かるC言語 プリント	講義 実習		
	17								
12月	18	C言語応用	再帰処理 文字列操作関数詳細 復習課題	C言語の応用修得	課題提出	1日で解かるC言語 プリント	講義 実習		
	19								
1月	20	C言語応用	再帰処理 文字列操作関数詳細 復習課題	C言語の応用修得	課題提出	1日で解かるC言語 プリント	講義 実習		
	21								
2月	22	C言語応用	再帰処理 文字列操作関数詳細 復習課題	C言語の応用修得	課題提出	1日で解かるC言語 プリント	講義 実習		
	23								
成績評価方法	項目	期末試験	平常試験	課題提出率	課題内容	出欠状況	授業態度		
	割合			1					
		資格取得等							