

【重要】6/22(月)～6/26(金)のパソコンの自習日時と授業時間割について

6/22(月)～6/26(金)のパソコンの自習日時と授業時間割です。日時を間違えないよう登校してください。

6/29(月)からは教室で実施する授業も一部再開する予定です。

パソコンの自習日時とパソコンを使う授業の時間割も含めて、来週前半掲示します。

- パソコンの自習日時の注意点
 - 対象学生は、自宅にパソコンがない学生だけです。
 - パソコンが自宅にある学生は、密集を避けるため登校しないようお願いします。
 - 濃厚接触を避けるため、質問はメールでお願いします。

- 授業時間割の変更点です。
 - 2年イラストコース水曜1時間目を火曜4時間目に移動
 - 学生を分けて実施する授業の学生名簿(2年初級と2年中級, 1年F組)は変更ありません

- 登校する学生は、次の入校と下校の時刻を必ず守ってください。
 - 午前の授業の場合:1時限目 入校可能時刻 9時10分
2時限目 入校可能時刻 10時20分
◇ 最終下校時刻 12時

- 午後の授業の場合:3限目 入校可能時刻 13時20分
 - 4限目 入校可能時刻 14時30分
◇ 最終下校時刻 16時10分

- 昼休み閉鎖時間 12時00分から13時20分まで

次ページから上記に関連した資料を2種類掲示します。

1. パソコンが自宅にない学生の自習日時 6/22(月)～6/26(金)

密集を避けるため、この日時以外は登校できません。

同じ日に授業がある場合、授業を優先し出席してください。

午前授業、午後自習のような場合も、昼を挟んだ登校になるため、自習できません。

濃厚接触を避けるため、質問はメールでお願いします。

パソコンが自宅にある学生は、密集を避けるため登校しないようお願いします。

1時間目 9:30～10:30 2時間目 10:40～11:40 3時間目 13:40～14:40 4時間目 14:50～15:50

(月曜の第3Windowsの1年J組と1年M組は、WordとExcelの自習で使います)

		第1Windows 18人	第2Windows 18人	第3Windows 23人	第1MAC 24人	第2MAC 14人	204室 8人
6/22 月	1	1年A組	2年B組	1年M組			
	2	1年A組	2年B組	1年J組			
	3	2年A組		1年G組	2年M組	2年J組	
	4	2年A組		1年G組	2年M組	2年J組	
6/23 火	1	1年A組		2年F組 2年G組	1年J組 1年M組		
	2	1年A組		2年F組 2年G組	1年J組 1年M組		
	3	2年A組 2年B組		1年F組			
	4	2年A組 2年B組		1年F組			
6/24 水	1	1年B組		1年F組	2年J組		
	2	1年B組		1年F組			
	3	2年A組 2年B組				1年M組 2年M組	
	4	2年A組 2年B組				1年M組 2年M組	
6/25 木	1	1年B組		2年F組 2年G組			
	2	1年B組		2年F組 2年G組			
	3	2年B組		1年G組	1年J組	2年J組 2年M組	
	4	2年B組		1年G組	1年J組	2年J組 2年M組	
6/26 金	1	1年B組	2年A組	1年F組	1年J組	2年J組 2年M組	
	2	1年B組	2年A組	1年F組	1年J組	2年J組 2年M組	
	3	1年A組					
	4	1年A組		2年F組	1年M組		

2. 学校実施授業 6/22(月)～6/26(金)

赤字の授業はグループに分けます、グループ分けの名簿はSharePointを参照してください。(SharePointが見れない学生は、学校に電話してください。)

1時間目9:30～10:30 2時間目10:40～11:40 3時間目13:40～14:40 4時間目14:50～15:50

	第1Windows 18人	第2Windows 18人	第3Windows 23人	第1MAC 24人	第2MAC 14人	204室 8人
6/22 月	1			1年J組(原) イラスト基礎		
	2			1年M組(原) イラストデザイン基礎		
	3	2年初級(中西) パソコン理論Ⅱ実習				
	4	2年初級(中西) パソコン理論Ⅱ実習				
6/23 火	1	2年初級中級①(福澤) 情報システム演習			1年イラスト(石橋) 作品研究Ⅰ	1年ゲームデザイナー(近藤) 作品研究Ⅰ 2年ゲームデザイナー(近藤) 作品研究Ⅱ
	2	2年初級中級①(福澤) 情報システム演習			1年イラスト(石橋) 作品研究Ⅰ	2年3Dグラフィック(近藤) 作品研究Ⅱ
	3	2年ゲームプログラマ(中山) ゲームプログラミングⅠ実習		1年グラフィックデザイン(西村) グラフィックデザイン演習Ⅰ	2年イラスト(石橋) 作品研究Ⅱ	1年3Dグラフィック(近藤) 3DグラフィックⅠ実習
	4	2年ゲームプログラマ(中山) ゲームプログラミングⅠ実習		1年グラフィックデザイン(西村) グラフィックデザイン演習Ⅰ	2年イラスト(石橋) 作品研究Ⅱ	1年3Dグラフィック(近藤) 作品研究Ⅰ
6/24 水	1	2年初級中級②(福澤) 情報システム演習			1年グラフィックデザイン(西村) グラフィックデザイン実習Ⅰ	
	2	2年初級中級②(福澤) 情報システム演習		2年J組(石橋) 画像応用	1年グラフィックデザイン(西村) グラフィックデザイン実習Ⅰ	
	3	2年ゲームプログラマ(吉川) ゲームプログラミングⅡ実習	2年G組(岩田) 医事コンピュータ	1年J組(石橋) 画像基礎		
	4	2年ゲームプログラマ(吉川) ゲームプログラミングⅡ実習	2年電子カルテ(清水) 電子カルテ実務	1年J組(石橋) 画像基礎		
6/25 木	1	2年初級中級③(福澤) 情報システム演習		1年M組(柴田) 作品制作Ⅰ	1年イラスト(原) グラフィックデザイン実習	
	2	2年初級中級③(福澤) 情報システム演習		1年M組(柴田) 作品制作Ⅰ	1年イラスト(原) グラフィックデザイン演習	
	3	1年F組①(福澤) Web演習Ⅰ				
	4	1年F組②(福澤) Web演習Ⅰ				
6/26 金	1					1年ゲームデザイナー(松島) ゲーム企画基礎
	2					1年ゲームデザイナー(松島) ゲームデザイン
	3	2年ゲームプログラマ(中山) ゲームプログラミングⅠ 2年ゲームデザイナー(中山) 3DグラフィックⅡ	2年F組(岩田) コンピュータ会計	1年M組(岡芹) 画像編集技術Ⅰ		
	4	2年ゲームプログラマ(中山) ゲームプログラミングⅠ 2年ゲームデザイナー(中山) 3DグラフィックⅡ				