

## 【重要】6/15(月)～6/19(金)のパソコンの自習日時と授業時間割について

- 6/15(月)～6/19(金)のパソコンの自習日時と授業時間割です。  
日時を間違えないよう登校してください。  
6/22(月)～6/26(金)のパソコンの自習日時と授業時間割は、来週前半掲示します。
- パソコンの自習日時の注意点
  - 対象学生は、自宅にパソコンがない学生だけです。
  - パソコンが自宅にある学生は、密集を避けるため登校しないようお願いします。
  - ・濃厚接触を避けるため、質問はメールでお願いします。
- 授業時間割の変更点です。
  - 月曜午後2年J組と2年M組の授業は削除しました。
  - 火曜午前2年SEコースの授業は削除しました。
  - 木曜三浦先生の授業は削除しました。
  - 2年F組岩田先生、2年G組清水先生と岩田先生の授業時間を変更しました。
- 登校する学生は、次の入校と下校の時刻を必ず守ってください。
  - 午前の授業の場合：1時限目 入校可能時刻 9時 10分  
2時限目 入校可能時刻 10時 20分  
最終下校時刻 12時
  - 午後の授業の場合：3限目 入校可能時刻 13時 20分  
4限目 入校可能時刻 14時 30分  
最終下校時刻 16時 10分
  - 昼休み閉鎖時間：12時から13時 20分まで

**次ページから上記に関連した資料を3種類掲示します。**

## 1. パソコンが自宅にない学生の自習日時 6/15(月)～6/19(金)

密集を避けるため、この日時以外は登校できません。

同じ日に授業がある場合、授業を優先し出席してください。

午前授業、午後自習のような場合も、昼を挟んだ登校になるため、自習できません。

濃厚接触を避けるため、質問はメールでお願いします。

6/22(月)からは、自習時間を増やす予定です。

パソコンが自宅にある学生は、密集を避けるため登校しないようお願いします。

1時間目 9:30～10:30 2時間目 10:40～11:40 3時間目 13:40～14:40 4時間目 14:50～15:50

		第1Windows 18人	第2Windows 18人	第3Windows 23人	第1MAC 24人	第2MAC 14人	204室 8人
6/15 月	1	1年A組		1年F組			
	2	1年A組		1年F組			
	3	2年A組		1年G組			
	4	2年A組		1年G組			
6/16 火	1			2年G組			
	2			2年G組			
	3						
	4						
6/17 水	1			2年F組			
	2			2年F組			
	3						
	4						
6/18 木	1						
	2						
	3				2年J組		
	4				2年J組		
6/19 金	1	1年B組			2年M組		
	2	1年B組			2年M組		
	3	2年B組					
	4	2年B組					

## 2. 学校実施授業 6/15(月)～6/19(金)

赤字の授業はグループに分けます、グループ分けの名簿はSharePointを参照してください。(SharePointが見れない学生は、学校に電話してください。)

1時間目9:30～10:30 2時間目10:40～11:40 3時間目13:40～14:40 4時間目14:50～15:50

	第1 Windows 18人	第2 Windows 18人	第3 Windows 23人	第1 MAC 24人	第2 MAC 14人	204室 8人
6/15 月	1			1年J組(原) イラスト基礎		
	2			1年M組(原) イラストデザイン基礎		
	3	2年初級(中西) パソコン理論Ⅱ実習				
	4	2年初級(中西) パソコン理論Ⅱ実習				
6/16 火	1	2年初級中級①(福澤) 情報システム演習			1年イラスト(石橋) 作品研究Ⅰ	1年ゲームデザイナー(近藤) 作品研究Ⅰ 2年ゲームデザイナー(近藤) 作品研究Ⅱ
	2	2年初級中級①(福澤) 情報システム演習			1年イラスト(石橋) 作品研究Ⅰ	2年3Dグラフィック(近藤) 作品研究Ⅱ
	3	2年ゲームプログラマ(中山) ゲームプログラミングⅠ実習		1年グラフィックデザイン(西村) グラフィックデザイン演習Ⅰ	2年イラスト(石橋) 作品研究Ⅱ	1年3Dグラフィック(近藤) 3DグラフィックⅠ実習
	4	2年ゲームプログラマ(中山) ゲームプログラミングⅠ実習		1年グラフィックデザイン(西村) グラフィックデザイン演習Ⅰ		1年3Dグラフィック(近藤) 作品研究Ⅰ
6/17 水	1	2年初級中級②(福澤) 情報システム演習		2年イラスト(石橋) 作品研究Ⅱ	1年グラフィックデザイン(西村) グラフィックデザイン実習Ⅰ	
	2	2年初級中級②(福澤) 情報システム演習		2年J組(石橋) 画像応用	1年グラフィックデザイン(西村) グラフィックデザイン実習Ⅰ	
	3	2年ゲームプログラマ(吉川) ゲームプログラミングⅡ実習	2年G組(岩田) 医事コンピュータ	1年J組(石橋) 画像基礎		
	4	2年ゲームプログラマ(吉川) ゲームプログラミングⅡ実習	2年電子カルテ(清水) 電子カルテ実務	1年J組(石橋) 画像基礎		
6/18 木	1	2年初級中級③(福澤) 情報システム演習		1年M組(柴田) 作品制作Ⅰ	1年イラスト(原) グラフィックデザイン実習	
	2	2年初級中級③(福澤) 情報システム演習		1年M組(柴田) 作品制作Ⅰ	1年イラスト(原) グラフィックデザイン演習	
	3	1年F組①(福澤) Web演習Ⅰ				
	4	1年F組②(福澤) Web演習Ⅰ				
6/19 金	1					1年ゲームデザイナー(松島) ゲーム企画基礎
	2					1年ゲームデザイナー(松島) ゲームデザイン
	3	2年ゲームプログラマ(中山) ゲームプログラミングⅠ 2年ゲームデザイナー(中山) 3DグラフィックⅡ	2年F組(岩田) コンピュータ会計	1年M組(岡芹) 画像編集技術Ⅰ		
	4	2年ゲームプログラマ(中山) ゲームプログラミングⅠ 2年ゲームデザイナー(中山) 3DグラフィックⅡ				

### 3. A組とB組の学生で、Visual Studioを使用する時の処理

## VisualStudio2017 ライセンス更新手順 (2020年6月8日(月)作成 深野)

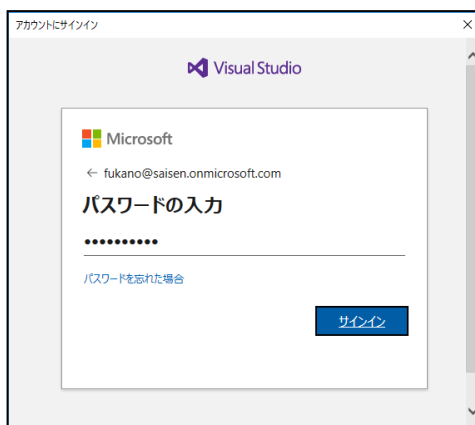
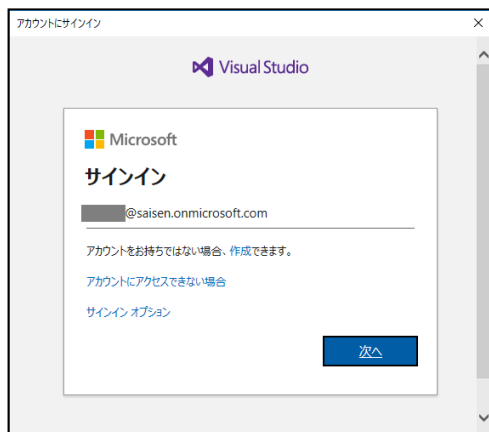
1. VisualStudio2017 起動時に下記のような画面が表示されてしまった場合、「サインアウト」をクリックする。



2. 「サインイン」をクリックする。



3. サインインの画面が出てきたら、自分の Office365 のアカウント情報を入力する。



4. ちょっと待つ。



5. 「更新されたライセンスの有無を確認」をクリックする。



6. 「ライセンスを正常に更新しました」の表示が確認できたら「閉じる」ボタンを押す。



自分のアカウントを忘れ場合には、アカウント「[vs2017saisen@gmail.com](mailto:vs2017saisen@gmail.com)」、パスワード「VisualStudio2017」を用いてサインインしてもよい。