

共通授業	
コンピュータ基礎 (IT)	パース技法
Word・Excel	公募制作
イラスト基礎・応用 (Illustrator)	作品制作 (2D・3D 作品)
画像基礎・応用 (Photoshop)	ポートフォリオ制作
DTP 基礎 (InDesign)	卒業制作
コンテンツ基礎 (Maya)	ビジネスマナー
色彩演習	キャリアデザイン
デッサン	HR (就職指導)

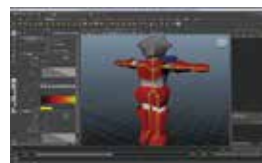
イラストレーター コース	
<p>デッサン・色彩感覚・パースなどの専門科目と、Illustrator や Photoshop などのデザインソフトの操作を学びます。 イラスト制作だけでなく、ポスター制作やカタログ、パンフレット作成などグラフィックデザイン全般を学び、公募にも力を入れています。</p>	
専門授業	グラフィックデザイン
デジタルイラストレーション	ドローイング
コンテンツ応用 (3D 作品)	作品研究

ゲームデザイナー コース	
<p>レトロなシューティングから最新の技術バーチャルリアリティ (仮想空間) を使った様々なゲーム制作を学びます。Maya と Unity や Unreal との連係操作も学びます。 将来はゲームデザイナーやゲームプランナーを目指しています。</p>	
専門授業	Maya モデリング
ゲームデザイン (Unity/Unreal4)	ゲーム企画
Maya アニメーション	作品研究 (Unity)

3Dグラフィック コース	
<p>3D ソフト「Maya」や「3dsMAX」を使ってゲームキャラクタや工業製品などの制作を行います。 ゲームやアニメーション制作、3D プリンタでプロダクト制作等の方針に強い人材を育成しています。</p>	
専門授業	ドローイング
Maya アニメーション/エフェクト	3D CAD
Maya モデリング	作品研究

## 基本とデザインソフト操作に強い！

ドローイング (本作品のための)



3D 作品

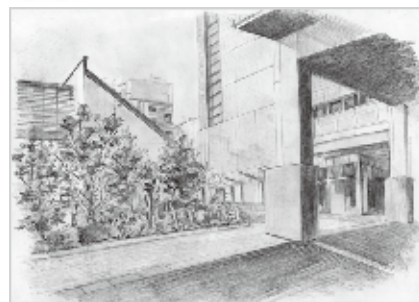


イラストレーション



キャラクターデッサン

パッケージデザイン



デッサン



- ◎取得目標資格
- ・色彩検定 (2・3 級) <(社) 全国服飾教育者連合会>
  - ・ビジネス実務マナー技能検定 (3 級) <(財) 実務技能検定協会>
  - ・アドビ認定アソシエイト (Photoshop・Illustrator) <(株) オデッセイコミュニケーションズ>
  - ・日商PC検定 (文書作成・データ活用) <日本商工会議所>